

Панорама

2 Комбайны без пилотов, ватерклозеты без воды и космос ядерного века
Как роботы влияют на китайский туризм, кто победит в лунной гонке и что общего между инспектором — спутником и «умным комбайном», — эти и другие интересные Интернет темы обсуждает наш спецкор Сергей Данилов

85 лет ТМ

11 Семнадцать пятилеток «Техники — молодёжи».
Часть 2: 1969–1984

Историческая серия

16 Штурмовик Ил-20

Техника и технологии

18 Зачем компьютер земледельцу
Роботов и компьютеры применяют в промышленности, транспорте, военном деле, а теперь и в сельском хозяйстве. Поднимет ли урожай цифровая экономика?

Наши авторы

20 От Аэлиты до Соляриса
Персональная выставка художника, кинорежиссёра, писателя и общественного деятеля Геннадия Ивановича Тищенко

22 Электронно-вычислительный мир

Из истории современности

24 Золотая лихоманка
Как не повезло старателям из Пенсильвании, что скрывали подвалы страховой компании в Канаде и зачем Люксембургу астероиды

Сделано в России

28 Процессор, не кипятись!

35 Магнитное поле Земли «вмонтировали» в анализатор жидкостей

Военные знания

29 Полигон экспортных разработок
Завершаем начатый в предыдущих номерах рассказ о боевых инновациях впервые представленных на форуме Армия-2018

Смелые гипотезы

36 Хаос в умах и в природе
Современная наука не объясняет многих процессов, происходящих вокруг нас. Причина этого в том, что Вселенную считают изолированной системой. Если же представить её как материальный мир в вакуум-эфире, пронизывающем всё сущее, можно ответить на многие вопросы Мироздания...

44 Самое тёмное место физики — свет?
Что есть свет, корпускулы или волны? Казалось, точка в этом вопросе давно поставлена. Но не всё так просто...

42 Вокруг земного шара

Антология таинственных случаев

48 Мегалита неведомый свет

Мегалиты — самые непонятные из сооружённых человеком объектов — пока рождают больше загадок, чем дают ответов

Музей ТМ

52 Американские неуправляемые ракеты и их пусковые установки 1941–1945 гг.

Клуб любителей фантастики

56 А. Анисимов — Ядро

59 А. Филичкин — Виртуальные игры

60 А. Никитин — Время роботов

Время искать и удивляться

64 Эффект Пешпера
воссоединил группу

АВВАУ