

### КОМПЬЮТЕРНАЯ ГРАФИКА

Введение

*В.А. Галактионов* 3

3D SLAM по стереоизображениям

*В.А. Бобков, Ю.И. Ропьшин, А.П. Кудряшов, В.Ю. Машенцев* 5

Тестирование систем моделирования освещенности и синтеза реалистичных изображений

*А.Г. Волобой, Е.Ю. Денисов, Б.Х. Барладян* 13

Новый подход к разработке алгоритмов объемного рендеринга на основе измерения качества визуализации

*Н.И. Гаврилов, В.Е. Турлапов* 23

Реконструкция непрозрачных включений в объектах с высоким показателем преломления

*А.С. Лебедев, В.А. Гаганов, А.В. Игнатенко* 37

NeNLM-LA: локально-адаптивный алгоритм нелокального среднего на основе разложения по функциям Эрмита

*Н.В. Мамаев, А.С. Лукин, Д.В. Юрин* 46

Построение распределенной мультимедийной виртуальной среды с многоканальной визуализацией медиаданных на графических акселераторах

*Б.Б. Морозов, Б.С. Долговесов, Б.С. Мазурок, М.А. Городилов* 55

Окто-деревья со множественными ссылками в применении к реализации фотонных карт и кэша освещенности на GPU

*В.А. Фролов, А.А. Харламов, В.А. Галактионов, К.А. Востряков* 64

Извлечение адаптивных признаков для гендерной классификации изображений лиц людей

*В.В. Хряцев, Л.А. Шмаглит, А.Л. Приоров, А.М. Шемяков* 74

---