

## НОВОСТИ. ФАКТЫ. ТЕНДЕНЦИИ.

Выпущен процессор Nehalem  
Две «Ниагары»  
«Шанхай» выпущен досрочно  
OpenSolaris — теперь и на мэйнфреймах  
Представлена Microsoft Windows Azure для «облачных вычислений»  
СА облегчает автоматизацию корпоративных ИТ-сред  
Аналитики о будущем SOA  
Винт Серф о перспективах Internet  
Виртуальный «администратор»  
IBM создает платформу коллективного взаимодействия  
Sun обновляет Java Platform Standard Edition  
Портал «интересных идей»  
Ogacle поможет коллективному накоплению знаний  
Microsoft U Rank «очеловечит» поиск  
Повсюду Mono  
Intel ищет таланты в науке  
Открытый код по-русски

## ПЛАТФОРМЫ

12 Четырехъядерные процессоры Barcelona  
Михаил Кузьминский

## КОРПОРАТИВНЫЕ КОЛЛАЖИ

20 Коллажи: просто и эффективно

Леонид Черняк  
Технология коллажей с задержкой нашла свое применение в корпоративной среде. На осознание ее достоинств и преимуществ потребовалось несколько лет, зато сейчас все сомнения остались в прошлом, и коллажи оказались в фокусе всеобщего внимания Web-сообщества.

26 Разработка коллажей

Джин Ю, Буалем Бенаталлах, Фабио Касати, Флориан Дениэл  
Несмотря на то, что последние два года интерес к коллажам быстро растет, полнофункциональных платформ и средств их разработки нет, и в большинстве случаев создание нового приложения требует серьезного программирования. В статье предлагается обзор существующих инструментальных средств и платформ, а также анализ тенденций в области разработки коллажей.

## ИНТЕГРАЦИЯ

34 CMIS: управление контентом как сервис

Вадим Ефремов  
Реальная связка между ИТ и бизнес-процессами невозможна без средств класса Content Management, включающих управление поиском подобий, обработку метаданных, рабочих потоков и т.п., однако встраивание таких решений в действующий корпоративный информационный ландшафт невозможно без стандартизации процессов взаимодействия.

40 Enterprise Web 2.0, или Вторая жизнь АСУ

Леонид Черняк  
Набирающая силу концепция Enterprise Web 2.0 позволяет говорить о возрождении старой идеи об автоматизации управления — и попутно разрешить так называемый «парадокс продуктивности», сформулированный два десятилетия назад.

## ИТ-СТРАТЕГИЯ

45 Серебряные пули ИТ-стратегии. Пуля третья: стратегическое руководство ИТ  
Сергей Орлик

## ЭКСТРЕМАЛЬНЫЕ ТЕХНОЛОГИИ

46 SOA и WOA, две стороны одной медали  
Леонид Черняк

## АКАДЕМИЯ ОС

49 Web 2.0: перелом в парадигме обучения

Наталья Дубова  
Internet, бывший до сих пор преимущественно «сеть читателей» трансформируется в «сеть писателей». Благодаря инструментарию Web 2.0 каждый имеет возможность стать творцом, а не пассивным потребителем информации. Новая парадигма затронула новые виды деятельности, включая и такую суперсоциальную область, как образование.

## МОМЕНТ ИСТИНЫ

54 «Утилизация» шестидесятилетних

Вадим Ефремов  
Россия пока еще богата неиспользуемыми природными ресурсами. Нередко также приходится слышать о богатстве России возобновляемыми трудовыми ресурсами — талантами, однако, так ли эти ресурсы возобновляемы, какова структура этих запасов, какая ситуация складывается сегодня с ИТ-персоналом и что могут предложить ИТ для решения задач управления кадрами?

## КНИЖНАЯ ПОЛКА ОС

58 Близки ли мы к переселению разума?

Сергей Кузнецов  
Обзор октябрьского номера журнала Computer за 2008 г.

## ГОСТИНАЯ ОС

64 Модели должны работать

Наталья Дубова  
Стив Меллор, один из создателей концепции разработки на базе моделей, рассказывает о преимуществах модельного программирования

## МУЗЕЙ ОС

68 Изобретатель будущего и его Dynabook

Леонид Черняк  
Сорок лет назад Алан Кей предложил идею персонального компьютера.